

Themenvorschläge Informatik

Entwicklung eines (zu definierenden) Computerspiels mittels PyGame (Beispiel: 4 Gewinnt, Mühle, Abalone)
Philipp Hurni

Entwicklung eines Handy-Indoor-Lokalisierungs-Systems mittels Arduino oder Projekte im Zusammenhang mit programmierbaren Internet-of-Things (IOT) Geräten.
Philipp Hurni

Entwicklung eines Systems zur Lokation von Ultraschallquellen mittels Macqueen Roboter oder andere Projekte im Zusammenhang mit programmierbaren Robotern.
Philipp Hurni

Webseite oder Onlineshop erstellen (inkl. Optimierung, z.B. SEO, Forum/Login etc.)
Philippe Bucheli

Prozessautomatisierung mittels Digitalisierung in der Schule/Freizeit
Philippe Bucheli

Entwicklung einer App oder Software (inkl. Vermarktung und User Centered Design)
Philippe Bucheli

Webscraping und Datendarstellungen/-analyse
Philippe Bucheli

Interaktive Sound- und Videoinstallationen programmieren: Mit der Entwicklungsumgebung Max ein Programm entwickeln, das mit Klang- und Videoveränderungen live auf die Umwelt reagiert
Andreas Gut

Elektronische Musikinstrumente entwickeln oder akustische Instrumente digital erweitern: Mithilfe von Sensoren spielbare MIDI-Instrumente entwickeln, die an den Computer oder Keyboards/Synthesizer gekoppelt werden können
Andreas Gut

Erstellung einer Anwendung mit einer grafischen Benutzeroberfläche (GUI) mit Python (tkinter) oder Java (JavaFX)
Andreas Gut

Entwicklung einer Geheimsprache: Erstellung eines eigenen Verfahrens zur Ver- und Entschlüsselung von Nachrichten
Andreas Gut

Die Freiheit im Internet: Technische und politische Entwicklung der Internetregulierung
Markus Fuchs

Digitalisierung in der Musik: Von Synclavier, Samplern & Spotify
Markus Fuchs

Informatikunterricht an Schweizer Gymnasien: Anfänge & Perspektiven (ev. fächerübergreifend mit PP)
Markus Fuchs

China auf dem Weg in die digitale Diktatur (fächerübergreifend mit GS)
Markus Fuchs

Diese Vorschläge sind nur Beispiele und dienen zur Ideenfindung. Bei eigenen Ideen kann sehr gerne eine Fachlehrperson kontaktiert werden. Innerhalb der Fachschaft wird dann beraten, wer die Betreuung des vorgeschlagenen Projekts am besten übernehmen kann.